

Projet «Proof of Play» JC Decaux





JCDecaux

«Proof of Play»

5

Contexte et enjeux

Au sein de l'équipe agile « Monitoring » et dans le cadre du projet « Proof Of Play », ce projet est destiné à rapporter les preuves d'affichage des campagnes diffusées sur les 15 000 mobiliers digitaux à travers 40 filiales dans le monde.

Chaque site dépend d'un client, et chaque client a des demandes particulières et des attentes particulières. Il faut gérer leur demande pour rester dans le scope des autres versions et ne pas avoir à gérer trop de spécificités.

Mission et valeur ajoutée de LAB 5COM

- Conception et chiffrage des users ou « technical stories » à implémenter
- Coder les fonctionnalités et les tests unitaires associés dans le respect des normes de l'ergonomie et des bonnes pratiques d'ingénierie logicielle en vigueur chez JC Decaux
- Participer à l'installation, au tuning et à la bonne exploitation de la plateforme « Big Data » du projet
- Conception et réalisation de jobs Spark
- Programmation en Scala et/ou Java
- Utilisation d'un cluster de Cassandra et de Hadoop
- Build des fichiers jars avec un IDE [IntelliJ ou Eclipse] et déploiement dans un cluster [AWS, OVH, ...]

Équipe LAB 5COM : 1 Développeur JAVA Big Data – Spark-Cassandra-Hadoop

Environnement

- Architecture web : Linux CentOS sur Amazon, Spark 2.x & Hadoop 2.x, Cassandra 3.x, Kafka 0.10.x, Zeppelin et PowerBI, Volumétrie de milliers de mobiliers digitaux
- Méthodologie : Agile





**121, rue du Vieux Pont de Sèvres
92100 Boulogne Billancourt**



01 48 25 12 12



jennifer.quillent@5com.fr



lab5com.fr

